

現代力学 II 演習 1 解答例

問 1 - (a)

水平面に対する人の速さを相対速度と同じ方向に v_1 ととり、板の速さを逆の方向に v_2 ととる。この系には外部から水平方向の外力は働いていないから、人が歩き始める前後で全系の運動量の総和は保存し、

$$0 = 50 v_1 - 100 v_2 \quad (1)$$

が成り立つ。

相対速度が与えられているから、 v_1 と v_2 の関係は以下の様に決まる。

$$1 = v_1 + v_2 \quad (2)$$

(2)より、
$$v_1 = 1 - v_2 \quad (2')$$

(1) に代入して、
$$50(1 - v_2) - 100v_2 = 0$$
$$\therefore v_2 = 1/3 \text{ m/s}$$

(2')に代入して、
$$v_1 = 2/3 \text{ m/s}$$

問 1 - (b)

人と板の 2 体の全質量は $M = 50 + 100 = 150 \text{ kg}$

2 体の換算質量は $\mu = 50 \times 100 / (50 + 100) = 100/3 \text{ kg}$

問 1 - (c)

2 体の重心運動のエネルギー K_G については、水平方向の外力が働いていない事から、歩き出す前後で変化せず、もともと全系は静止していたから、

$$K_G = 0 \text{ である。}$$

2 体の相対運動のエネルギー K' は μ を用いると相対速度で決まり、

$$K' = 1/2 \times 100/3 \times 12 = 50/3 \text{ (J)}$$

問 1 - (d)

人の運動エネルギーは $K_1 = 1/2 \times 50 \times v_1^2$ であるから、

$$K_1 = 50/2 \times (2/3)^2 = 100/9 \text{ (J)}$$

板の運動エネルギーは $K_2 = 1/2 \times 100 \times v_2^2$ であるから、

$$K_2 = 100/2 \times (1/3)^2 = 50/9 \text{ (J)}$$

(c)より $K_G + K' = 50/3 \text{ (J)}$ 、また、上記より、 $K_1 + K_2 = 100/9 + 50/9 = 50/3 \text{ (J)}$

となり、 $K_G + K' = K_1 + K_2$ が成り立つ。

問 2

\mathbf{A} を任意のベクトルとすると、

$$|\mathbf{A} \times \mathbf{A}| = A \cdot A \cdot \sin(0) = 0$$

長さが 0 であるベクトルは 0 であるから、 $\mathbf{A} \times \mathbf{A} = \mathbf{0}$

又は、 $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{pmatrix}$ を任意のベクトルとして、
$$\mathbf{A} \times \mathbf{A} = \begin{pmatrix} A_y A_z - A_z A_y \\ A_z A_x - A_x A_z \\ A_x A_y - A_y A_x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

問3

質量中心 z_G と相対座標 z は、

$$z_G = (m_1 z_1 + m_2 z_2) / M, \quad z = z_2 - z_1$$

バネの伸びは $z - l_0$ で m_1 と m_2 の間に働く力 F_{21} は、

$$F_{21} = -k(z - l_0)$$

ただし、 F_{12} の方向を z 軸の正の方向にとった。外力は重力のみで、その総計は、 $-Mg (= (m_1 + m_2)g)$ であるから、 z_G と z に対する運動方程式は、

$$Mz_G = -Mg \quad (1)$$

$$\mu z = -k(z - l_0) \quad (2)$$

ただしここで、 $\mu = m_1 m_2 / (m_1 + m_2)$

$t = 0$ では、 m_1 に働く重力でバネが伸びているから、

$$m_1 g = k(-z_1 - l_0) \quad \text{より}$$

$$z_1(0) = -l_0 - m_1 g / k$$

$z_2(0) = 0$ とあわせて、

$$z_G(0) = (1/M)(-m_1 l_0 - m_1^2 g / k) = -(m_1 / M)(l_0 + m_1 g / k)$$

$$z(0) = 0 - z_1(0) = l_0 + m_1 g / k$$

$t = 0$ では、 m_1, m_2 とも静止しているから

$$\dot{z}_G(0) = 0, \quad \dot{z}(0) = 0$$

これらの初期条件の下で(1)を解くと、

$$z_G = -(1/2)gt^2 - (m_1 / M)(l_0 + m_1 g / k) \quad (3)$$

(2)は変型すると、 $(d^2/dt^2)(z - l_0) = -(k/m)(z - l_0)$ となるので、

初期条件より、 $(z - l_0) = (m_1 g / k) \cos \omega t$, ただし $\omega = \sqrt{\frac{k}{\mu}}$

$$\therefore z = (m_1 g / k) \cos \omega t + l_0 \quad (4)$$

$z_G = (m_1 z_1 + m_2 z_2) / M$, $z = z_2 - z_1$ より、

$z_1 = z_G - (m_2 / M)z$, $z_2 = z_G + (m_1 / M)z$ であるので、

これに、(3),(4)を代入して、

$$z_1 = -(1/2)gt^2 - l_0 - m_1^2 g / Mk - (m_1 m_2 g / Mk) \cos \omega t$$

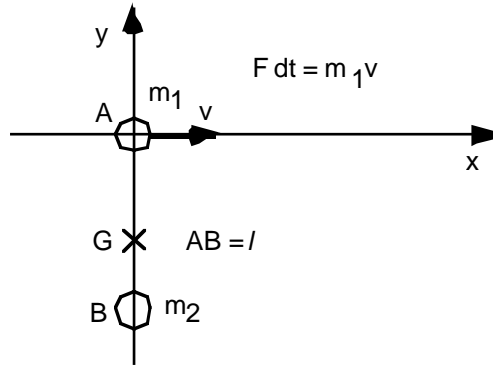
$$z_2 = -(1/2)gt^2 - m_1^2 g / Mk + (m_1^2 g / Mk) \cos \omega t$$

問4

2 質点間の相対的な方向を決めているのは2 質点を結ぶ直線だけである。この方向から傾くと対称性を崩してしまうため、質点に内部構造がない限りにおいては、2 質点に働く力の向きはこの直線に平行でなければならない。

この力が保存力であると仮定出来、空間対称性からポテンシャルが2 質点間の距離のみの関数で表せるとすると、ポテンシャルの微分の方向は2 質点を結ぶ直線方向になる事を示す事もできる。

問 5



A 点を原点にとり、 $B(0, -l)$ とする。重心の y 座標は、
 $y_G = (0 - m_2 l) / (m_1 + m_2) = -m_2 l / (m_1 + m_2)$
 $\therefore GA = -y_G = m_2 l / (m_1 + m_2)$

撃力を与えた後は外力が働かないから、全運動量は保存し、撃力により与えられた運動量は $m_1 v e_x$ であるから、

$$\mathbf{P} = (m_1 + m_2) \mathbf{v}_G = m_1 v \mathbf{e}_x$$

$$\therefore \mathbf{v}_G = \frac{m_1}{m_1 + m_2} v \mathbf{e}_x$$

したがって、重心は x 軸の正の方向に一定の速さ $m_1 v / (m_1 + m_2)$ で等速直線運動する。

外力が働かないから、角運動量も保存する。ここでは、相対運動の角運動量 L' の保存則を用いる。換算質量 $\mu = m_1 m_2 / (m_1 + m_2)$ を用いると、 $\mathbf{L}' = \mathbf{r} \times \mu \mathbf{v}$ 。

撃力を与えられた直後の角運動量は、 $\mathbf{L}' = l \mathbf{e}_y \times \mu v \mathbf{e}_x = -\mu l v \mathbf{e}_z$ であるから、回転運動は常に xy 平面内にあり、

$$L'_z = -\mu l v$$

棒の回転角速度を $-\omega \mathbf{e}_z$ とすると、

$$L'_z = \mu l^2 \omega, \quad \omega = v / l$$

よって、棒は重心のまわりに一定角速度 $\omega = v / l$ で回転する。

この時、重心のまわりの運動エネルギー K' は、

$$K' = (1/2) \mu v^2 = (1/2) \mu (l \omega)^2$$

重心運動のエネルギーとの和を考えると、

$$K = \frac{1}{2} (m_1 + m_2) \left(\frac{m_1}{m_1 + m_2} v \right)^2 + \frac{1}{2} \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} v^2$$

$$= \frac{1}{2} \frac{m_1^2 + m_1 m_2}{m_1 + m_2} v^2 = \frac{1}{2} m_1 v^2$$

となり、初めに m_1 に与えられたエネルギーに等しい事が分る。

次に、 x 軸に対して、 θ の角度で撃力を加えた場合を考える。同様の議論から、

$$\mathbf{P} = (m_1 + m_2) \mathbf{v}_G = m_1 v (\cos \theta \mathbf{e}_x + \sin \theta \mathbf{e}_y)$$

$$\therefore \mathbf{v}_G = \frac{m_1}{m_1 + m_2} v (\cos \theta \mathbf{e}_x + \sin \theta \mathbf{e}_y)$$

となり、重心は一定の速さ $m_1 v / (m_1 + m_2)$ で、撃力の方向に運動する。

一方、重心のまわりの角運動量は、

$$\mathbf{L}' = -BA \mathbf{e}_y \times \mu v (\cos \theta \mathbf{e}_x + \sin \theta \mathbf{e}_y)$$

$$= -\mu l v \cos \theta \mathbf{e}_z$$

したがって、回転運動はやはり xy 平面内に限られる。角速度を ω とすると、

$$L'_z = -\mu l^2 \omega = -\mu l v \cos\theta \quad \text{より、}$$

$$\omega = (v/l) \cos\theta$$

重心のまわりの運動エネルギーは、

$$K' = (1/2) \mu (l \omega)^2 = (1/2) \mu v^2 \cos^2\theta$$

となり、初めに与えられたエネルギーは $(1/2) \mu v^2 \sin^2\theta$ だけ、失われている事が分る。

問6

Fは中心力なので、

$$\mathbf{F} = F \frac{\mathbf{r}}{|\mathbf{r}|} \quad \text{と書けて、}$$

$$\mathbf{E} = \mathbf{N} = \mathbf{r} \times \mathbf{F} = \mathbf{r} \times F \frac{\mathbf{r}}{|\mathbf{r}|} = 0 \quad \text{から、}$$

$$\mathbf{L} = \text{constant}$$

$\mathbf{L} = m \mathbf{r} \times \mathbf{v}$ より、 \mathbf{L} は \mathbf{r} および \mathbf{v} に垂直。したがって、 \mathbf{r} と \mathbf{v} は共に常に \mathbf{L} に垂直な平面内に有り、運動はこの平面内に限られる。この面内の運動を力の中心を原点とする円筒座標で表わすと、

$$\mathbf{r} = r \mathbf{e}_r$$

$$\boldsymbol{\kappa} = r \dot{\phi} \mathbf{e}_\phi$$

$$\therefore \mathbf{L} = m \mathbf{r} \times \boldsymbol{\kappa} = m r \mathbf{e}_r \times (r \dot{\phi} \mathbf{e}_\phi) = m r^2 \dot{\phi} \mathbf{e}_z$$

したがって、 $r^2 \dot{\phi} = \text{constant}$ となる。

この時、面積速度は、右図より、

$$\frac{dS}{dt} = \frac{1}{2} r \cdot r \frac{d\phi}{dt} = \frac{1}{2} r^2 \dot{\phi}$$

であるから、

$r^2 \dot{\phi} = \text{constant}$ より、

$$\frac{dS}{dt} = \text{constant} \quad \text{となる。}$$

